

- Sajátidő

$$\tau = \int \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt$$

- Minkowski tér Skalár szorzat

$$(x \cdot x) = (ct, x, y, z) \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}}_{\text{gmetrikus tenzor}} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

A Lorentz transzformáció a  $(x \cdot x)$  skalár szorzatot nem változtatja meg

$\Rightarrow$  a  $d\tau = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt$  sajátidő minden inerciarendszerben ugyanaz.

# Négyes vektorok

A négyes hely vektort

$$x = \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

egyik inerciarendszerből a másik inercia rendszerbe a Lorentz transzformáció viszi át. Minden négy komponensű vektort, amely a Lorentz transzformáció szerint transzformálódik egyik inerciarendszerből a másik inerciarendszerbe való áttéréskor, négyes vektornak nevezünk. A négyes vektorok 0-dik komponensét időszerű komponensnek, a maradék három komponensét pedig térszerű komponensnek nevezzük.

# Négyes sebesség

A sebesség a hely vektor idő szerinti deriváltja. **Az idő nem egyformán telik a különböző inercia rendszerekben!**

A négyes sebesség a négyes hely vektor sajátidő szerinti deriváltja, ekkor a négyes sebesség úgy transzformálódik, mint a négyes hely.

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{x}}{dt} = \frac{dt}{d\tau} \frac{d\mathbf{x}}{dt}, \quad d\tau = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt, \quad \frac{dt}{d\tau} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

A négyes sebesség:

$$\mathbf{v} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \frac{d}{dt} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix}$$

# Négyes sebesség

Működik-e a sebességek összeadása:

$$v' = \frac{v - V}{1 - \frac{Vv}{c^2}} ?$$

$v$  a sebesség a  $\mathcal{K}$  rendszerben,  $V$  a  $\mathcal{K}'$  rendszer sebessége,  $v'$  pedig a  $\mathcal{K}'$ -beli sebesség. Transzformáljuk a négyes (kettes) sebességet:

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v'^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{V}{c} \\ -\frac{V}{c} & 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v'^2}{c^2}}} c = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \left( c - \frac{Vv}{c} \right)$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v'^2}{c^2}}} v' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} (v - V)$$

$$\frac{v'}{c} = \frac{v - V}{c - \frac{vV}{c}}$$

$$v' = \frac{v - V}{1 - \frac{Vv}{c^2}}$$

# Négyes impulzus

Klasszikus impulzus vagy lendület:  $\mathbf{p} = m\mathbf{v}$ .

Legyen a négyes impulzus:  $\mathbf{p} = m\mathbf{v}$ .

$$\mathbf{p} = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix}$$

Mi a jelentése az egyes komponenseknek? Nézzük meg a  $v \ll c$  klasszikus határeseteket.

A térszerű komponensek esetén:

$$p_i = \underbrace{\frac{mv_i}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}}_1 \approx mv_i, \quad i = 1, 2, 3$$

szokásos lendület komponensek.

# Négyes impulzus

A nulladik komponens  $v \ll c$  határesetben:

$$cp_0 = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$cp_0 = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \approx mc^2 \left( 1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2} \right) = mc^2 + \frac{1}{2}mv^2$$

Tehát  $cp_0$  a tömegpont mozgási energiájával kapcsolatos! A tömegpont energiája akkor sem tűnik el, ha a részecske nyugalomban van  $v = 0$ !  $mc^2$  nyugalmi energia.

A  $\frac{1}{\sqrt{1-x}}$  függvény Taylor sora:

$$\begin{aligned} \frac{1}{\sqrt{1-x}} &\approx \left. \frac{1}{\sqrt{x}} \right|_1 - \left. \frac{d}{dx} \frac{1}{\sqrt{x}} \right|_1 x \\ &= 1 + \frac{1}{2}x \end{aligned}$$

Minden  $m$  nyugalmi tömeggel rendelkező részcskének  $mc^2$  nyugalmi energiája van! Véges nyugalmi tömeggel rendelkező részecske energiája végtelenbe tart, ha a sebessége megközelíti a fénysebességet! Csak nulla nyugalmi tömegű részecske mozoghat fénysebességgel!

# Négyes impulzus

A négyesimpulzus komponensei:

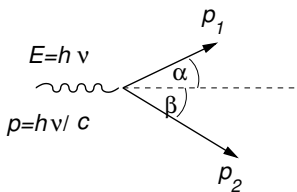
$$\mathbf{p} = \begin{pmatrix} E/c \\ m\mathbf{v} \end{pmatrix}, \quad m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Ütközésnél, vagy bomlásnál a négyesimpulzus komponensei megmaradnak. A  $\mathbf{p} \cdot \mathbf{p} = m^2 c^2 - m^2 \mathbf{v}^2$  minden inerciarendszerben ugyanazt az értéket veszi fel, hiszen a Lorentz transzformáció önmagába viszi át a skalárszorzatot. Válasszunk egy olyan inercia rendszert, amelyben a tömegpont nyugalomba van. Ebben a rendszerben a skalárszorzat  $m_0 c^2$ , tehát:

$$m^2 c^2 - m^2 \mathbf{v}^2 = m_0^2 c^2$$

# Négyes impulzus alkalmazásai: Párkeltés

Az elektron nyugalmi tömege  $m_e = 9.1 \times 10^{-31} \text{ kg}$ , a nyugalmi energiája  $E_0 = 0.5 \text{ MeV}$ . Ha egy foton energiája nagyobb mint  $2E_0$  akkor létrehozhat egy elektron-positron párt. Ezt a jelenséget hívjuk párkeltésnek. A foton energiája a frekvenciájától:  $E_p = h\nu$ , az impulzusa pedig a hullámhosszától függ:  $p = h/\lambda$  ahol  $h$  a Plank állandó,  $\nu$  a frekvencia,  $\lambda$  pedig a foton hullámhossza.  $\lambda = c/\nu$ .



$$m_1 = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v_1^2}{c^2}}}, \quad m_2 = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v_2^2}{c^2}}}$$

A négyes impulzus megmaradása:

$$\begin{aligned} \frac{h\nu}{c} &= \frac{h}{\lambda} = m_1 c + m_2 c \\ \frac{h}{\lambda} &= m_1 v_1 \cos(\alpha) + m_2 v_2 \cos(\beta) \\ 0 &= m_1 v_1 \sin(\alpha) - m_2 v_2 \sin(\beta) \end{aligned}$$



# Négyes impulzus alkalmazásai: Párkeltés

Teljesülhet-e mind a három egyenlet:

$$\frac{h\nu}{c} = \frac{h}{\lambda} = m_1c + m_2c$$

$$\frac{h}{\lambda} = m_1v_1 \cos(\alpha) + m_2v_2 \cos(\beta)$$

$$0 = m_1v_1 \sin(\alpha) - m_2v_2 \sin(\beta)$$

A négyes impulzus normájának az invarianciája:

$$m_1^2c^2 - m_1^2v_1^2 = m_0^2c^2$$

$$m_2^2c^2 - m_2^2v_2^2 = m_0^2c^2$$

innen

$$m_1c = \sqrt{m_0^2c^2 + m_1^2v_1^2}$$

$$m_2c = \sqrt{m_0^2c^2 + m_2^2v_2^2}$$

$$m_1v_1 \cos(\alpha) + m_2v_2 \cos(\beta) \neq \underbrace{\sqrt{m_0^2c^2 + m_1^2v_1^2}}_{\text{nagyobb mint } m_1v_1} + \underbrace{\sqrt{m_0^2c^2 + m_2^2v_2^2}}_{\text{nagyobb mint } m_2v_2}$$

A négyes impulzus megmaradása nem teljesül. Szükség van egy másik résztvevőre is!