

1. Megoldások

1. Feladat

a.)

A \mathcal{K}' rendszer egyenletes v sebességgel mozog a \mathcal{K} inercia rendszerhez képest. Ekkor \mathcal{K}' -ban egy tömegpont koordinátáit a következő transzformációval kaphatjuk meg a \mathcal{K} koordinátáiból:

$$\begin{pmatrix} t' \\ x' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c^2} \\ -v & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix}$$

- (a) Egy a sztratoszférában keletkező részecske a fénysebesség 90%-val mozog egyenletes sebességgel és $t = 360 \mu s$ alatt éri el a föld felszínét. Mennyi ideig repült a saját rendszerében mérve?
(b) Mutassuk meg, hogy a $(cdt)^2 - dx^2$ ívelem invariáns a Lorentz transzformációval szemben!

Megoldás:

- a.) A részecske a saját \mathcal{K}' rendszerében végig az origóban tartózkodik. A \mathcal{K} rendszerben a részecske v sebességgel mozog:

$$\begin{pmatrix} t' \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c^2} \\ -v & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ vt \end{pmatrix}$$

Kifejtve a fenti egyenlet első sorát a következő egyenletet kapjuk:

$$t' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \left(t - t \frac{v^2}{c^2} \right) = t \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}.$$

A földi \mathcal{K} rendszerben $t = 360 \mu s$, a részecskével együtt mozgó \mathcal{K}' rendszerben $t' = 360 \mu s \sqrt{1 - 0.9^2} = 156.9 \mu s$

b.)

Érdeemes a Lorentz transzformációt kicsit átírni:

$$\begin{pmatrix} cdt' \\ dx' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} cdt \\ dx \end{pmatrix}$$

Írjuk fel a normát:

$$(cdt)^2 - dx^2 = \begin{pmatrix} cdt & dx \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} cdt \\ dx \end{pmatrix}$$

Írjuk fel a normát \mathcal{K}' rendszerben is:

$$(cdt')^2 - dx'^2 = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} cdt & dx \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} cdt \\ dx \end{pmatrix}$$

Végezzük el a mátrix szorzásokat:

$$(cdt')^2 - dx'^2 = \begin{pmatrix} cdt & dx \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} cdt \\ dx \end{pmatrix} = (cdt)^2 - dx^2.$$

2. Feladat

Egy szabad részecske energiáját relativisztikusan a

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

kifejezéssel adhatjuk meg. Mutassuk meg, hogy ha levonjuk a részecske $m_0 c^2$ nyugalmi energiáját, akkor kis sebességek esetén visszakapjuk az $\frac{1}{2} m v^2$ mozgási energiát!

Megoldás:

Használjuk az $f(x) = 1/\sqrt{x}$ sorfejtését 1 körül!

$$\frac{1}{\sqrt{1-x}} \approx 1 + \frac{1}{2}x$$

Alkalmazzuk az energia kifejezésre:

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \approx m_0 c^2 + \frac{1}{2} m_0 v^2.$$

Nyilvánvalóan, ha levonjuk az $m_0 c^2$ nyugalmi energiát, akkor visszakapjuk a kinetikus energia klasszikus alakját.

3. Feladat

A \mathcal{K}' rendszer egyenletes v sebességgel mozog a \mathcal{K} inercia rendszerhez képest. Ekkor \mathcal{K}' -ban egy tömegpont koordinátáit a következő transzformációval kaphatjuk meg a \mathcal{K} koordinátáiból:

$$\begin{pmatrix} t' \\ x' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c^2} \\ -v & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} ct' \\ x' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ \frac{-v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix}$$

- a.) Ha egy test a \mathcal{K}' rendszerben V sebességgel mozog, mekkora sebességnek látszik ez a \mathcal{K} rendszerben?
 b.) A négyes sebességet a négyes hely sajátidő szerinti deriváltjából kapjuk:

$$v = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v \end{pmatrix}$$

Mutassuk meg, hogy a \mathcal{K}' rendszerben az előző, Lorentz transzformációval kaphatjuk meg a négyes sebességet. (Az egyszerűség kedvéért csak *kettes* sebességet használjunk.)

Megoldás:

- a.)

Kezdetben \mathcal{K} és \mathcal{K}' origója egy pontban volt. A \mathcal{K} rendszerben t idő alatt $x = vt$ távolságra jut el, \mathcal{K}' rendszerben pedig t' idő alatt $x' = v't'$ távolságra:

$$\begin{pmatrix} t' \\ v't' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{V}{c^2} \\ -V & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ vt \end{pmatrix}.$$

Írjuk fel a két egyenletet miután átszoroztunk a $\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}$ faktorral:

$$\begin{aligned} \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}} t' &= t - \frac{Vv}{c^2} t \\ \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}} v't' &= vt - Vt \end{aligned}$$

A két sort elosztva egymással:

$$v' = \frac{v - V}{1 - \frac{Vv}{c^2}}$$

Könnyen meggyőződhetünk arról, hogy a fénysebesség a \mathcal{K} és \mathcal{K}' rendszerben is c marad, ha az eredményben v helyére a fénysebességet helyettesítjük.

b.)

A négyes (kettes) sebesség a két rendszerben:

$$v = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v'^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v' \end{pmatrix}, \quad v' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v \end{pmatrix}.$$

A két sebességet a Lorentz transzformáció köti össze:

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v'^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{V}{c} \\ -\frac{V}{c} & 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v \end{pmatrix}$$

Az a ponthoz hasonlóan bontsuk fel soronként a fenti egyenletet és osszuk el egymással a két sort:

$$\frac{v'}{c} = \frac{v - V}{c - \frac{Vv}{c^2}} \quad \text{vagyis} \quad v' = \frac{v - V}{1 - \frac{Vv}{c^2}}$$

4. Feladat

Egy részecske állandó sebességgel, körpályán kering a \mathcal{K} inercia rendszerben. Milyen sebességgel kell keringenie, hogy a saját rendszerében mért keringési ideje fele akkora legyen, mint a \mathcal{K} rendszerben mért periódus idő?

Megoldás:

A keringés során a részecske sebességének a nagysága állandó v . A saját ideje

$$T\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \frac{T}{2}$$

Ebből az egyenletből a keringési sebességre $v = \frac{\sqrt{3}}{2}c$ adódik.

5. Feladat

Tudjuk, hogy a speciális relativitás elmélete szerint az idő másképpen telik egy mozgó rendszerben, mint egy álló rendszerben. Egy ágyúgolyót $v_0 = 3 \text{ km/s}$ sebességgel függőlegesen felfelé lövünk ki, benne egy csirkével, amely $g = 10 \text{ m/s}^2$ egyenletes lassulással mozog ($v = v_0 - gt$). Mennyivel lesz idősebb az ikertestvére, amikor visszaesik a földre. ($\sqrt{1-x} \simeq 1 - \frac{1}{2}x$ ha $x \ll 1$.)

Megoldás:

A sajátidőt a következő integrállal határozhatjuk meg:

$$\tau = \int_0^t \sqrt{1 - \frac{v(t')^2}{c^2}} dt'.$$

A csirke sebessége $v(t) = v_0 - gt$. A csirke $T = v_0/g$ idő alatt éri el pályájának a legmagasabb pontját és ugyanennyi ideig esik lefelé a földi koordináta rendszerben. Helyettesítsük be a sebességet a sajátidő integráljába:

$$\tau = 2 \int_0^T \sqrt{1 - \frac{(v_0 - gt)^2}{c^2}} dt$$

Használjuk a $\sin(x) = \frac{v_0 - gt}{c}$ helyettesítést:

$$\tau = \frac{2c}{g} \int_0^{v_0/c} \cos^2(x) dx = \frac{2c}{g} \int_0^{v_0/c} \frac{1 + \cos(2x)}{2} dx = \frac{2c}{g} \left(\frac{1}{2}x + \frac{1}{4}\sin(2x) \right) \Big|_0^{v_0/c} = \frac{v_0}{g} + \frac{c}{2g} \sin\left(\frac{2v_0}{c}\right)$$

Fejtsük sorba a sin függvényt harmad rendig:

$$\tau = \frac{v_0}{g} + \frac{c}{2g} \sin\left(\frac{2v_0}{c}\right) = \frac{v_0}{g} + \frac{c}{2g} \left(\frac{2v_0}{c} - \frac{1}{3!} \left(\frac{2v_0}{c}\right)^3 \right) = 2\frac{v_0}{g} - \frac{v_0}{g} \frac{2}{3} \frac{v_0^2}{c^2},$$

vagyis az ágyúgolyóban lévő csirke $t = \frac{v_0}{g} \frac{2}{3} \frac{v_0^2}{c^2} = 3 \times 10^{-8} s$ idővel lesz fiatalabb. Hasonló eredményre jutunk, ha az $\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} \approx 1 - \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2}$ sorfejtést alkalmazzuk.

6. Feladat

Tudjuk, hogy a speciális relativitás elmélete szerint az idő másképpen telik egy mozgó rendszerben, mint egy álló rendszerben. Egy műon keletkezik a sztratoszféra felső részén majd a Föld mágneses tere miatt a következő helikális pályán mozog:

$$\begin{aligned} x &= r \cos(\omega t) \\ y &= r \sin(\omega t) \\ z &= vt, \end{aligned}$$

ahol $r = 141 m$, $\omega = 0.4 \times 10^6 1/s$ és $v = 0.6 \times 10^8 m/s$. Milyen messze jut el „z” irányban, ha az átlagos élettartam $\tau = 2.2 \times 10^{-6} s$?

Megoldás:

Először határozzuk meg a sebesség négyzetét:

$$\begin{aligned} x &= r \cos(\omega t), & \dot{x} &= -r\omega \sin(\omega t) \\ y &= r \sin(\omega t), & \dot{y} &= r\omega \cos(\omega t) \\ z &= vt, & \dot{z} &= v, \end{aligned}$$

tehát $v^2 = r^2\omega^2 + v^2$. A saját rendszerében τ időnek kell eltelnie, amíg elbomlik:

$$\tau = t \sqrt{1 - \frac{r^2\omega^2 + v^2}{c^2}}.$$

A laboratóriumi rendszerben t ideig halad a z tengely irányába:

$$z = \frac{v\tau}{\sqrt{1 - \frac{r^2\omega^2 + v^2}{c^2}}}.$$

A megadott értékekkel $r^2\omega^2 + v^2 \approx 10^8 m/s$ és $z \approx 141 m$ adódik.

7. Feladat

A Lorentz transzformáció szerint amikor áttérünk egy \mathcal{K} inercia rendszerből egy hozzá képest v sebességgel mozgó \mathcal{K}' inercia rendszerre, a négyes (kettes) vektorok a következőképpen transzformálódnak:

$$\begin{pmatrix} x'_0 \\ x'_1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix}$$

A $\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v \end{pmatrix}$ négyes sebesség is ugyanígy transzformálódik.

Mutassuk meg a fenti transzformációs szabályt alkalmazva, hogy ha egy tömegpont a \mathcal{K} rendszerben v sebességgel mozog, akkor \mathcal{K} -hoz képest V sebességgel mozgó \mathcal{K}' inercia rendszerben a tömegpont

$$v' = \frac{v - V}{1 - \frac{Vv}{c^2}}$$

sebességgel mozog!

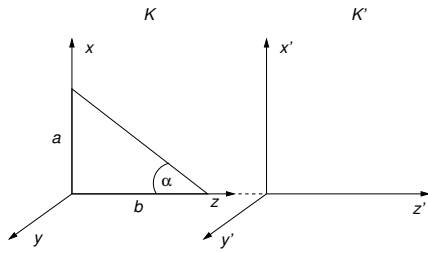
Megoldás:

Lásd a 3. feladat b részét!

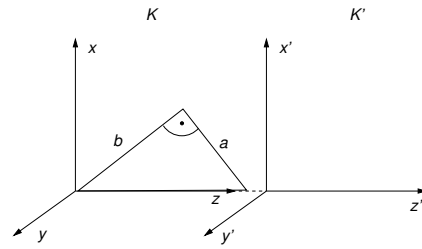
8. Feladat

A K' rendszer v sebességgel mozog a K rendszerhez képest a közös z tengelyük mentén.

a.)



b.)



- a.) Mekkora lesz az a.) ábrán látható derékszögű háromszög átfogója és egyik befogója által bezárt szög, ha a K' rendszerben márjűk?
- b.) Teljesül-e a Pitagorasz tétel a b.) esetben a K' rendszerben? Mekkora lesz $a'^2 + b'^2$, ha a háromszöghöz képest nyugvó K rendszerben $a^2 + b^2 = c^2$?

Megoldás:

- a.) A K' rendszerben csak a mozgással párhuzamos oldal hossza változik, a rá merőleges oldal hossza változatlan marad:

$$a' = a, \quad b' = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} b.$$

A kérdéses szög tangense:

$$\operatorname{tg}(\alpha') = \frac{a'}{b'} = \frac{a}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} b} = \operatorname{tg}(\alpha) \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

- b.) Az a feladathoz hasonlóan a háromszög magassága a K' rendszerben változatlan, míg az alapja kontrahálódik. Először határozzuk meg a magasságot a háromszög területe segítségével:

$$T = \frac{1}{2} ab = \frac{1}{2} dm, \quad m = \frac{ab}{d},$$

majd fejezzük ki x és y nagyságát a Pitagorasz tétel segítségével:

$$x = a \sqrt{1 - \frac{b^2}{d^2}}, \quad y = b \sqrt{1 - \frac{a^2}{d^2}}$$

A K' rendszerben

$$x' = \gamma x = \gamma a \sqrt{1 - \frac{b^2}{d^2}}, \quad y' = \gamma y = \gamma b \sqrt{1 - \frac{a^2}{d^2}},$$

ahol $\gamma = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$ a szokásos kontrakciós faktor. Használjuk ismét a Pitagorasz tételt a' és b' meghatározásához:

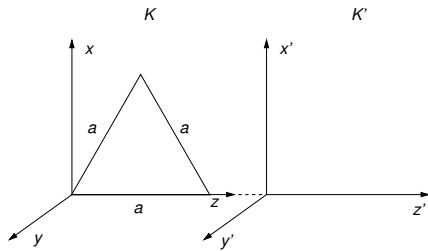
$$a' = a \sqrt{1 - \left(1 - \frac{b^2}{d^2}\right)}, \quad b' = b \sqrt{1 - \left(1 - \frac{a^2}{d^2}\right)}.$$

Könnyen beláthatjuk, hogy a K' rendszerben a Pitagorasz tétel nem teljesül és a két átfogó által bezárt szög nem derékszög.

9. Feladat

A K' rendszer v sebességgel mozog a K rendszerhez képest a közös z tengelyük mentén. A K inercia rendszerben egy szabályos háromszög fekszik a z -tengelyen, amint azt az ábra is mutatja.

a.)



a.) Mekkora lesz a háromszög területe, ha a K' rendszerben mérjük?

b.) Mekkora lesz a háromszög szögeit a K' rendszerből?

Megoldás:

a.) A K' rendszer a háromszög alapjával párhuzamosan mozog v sebességgel. A mozgás irányára merőleges távolságok változatlanok maradnak, míg a mozgással párhuzamos oldal Lorentz kontrahálódik:

$$a' = a \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}.$$

Mivel a magasság változatlan mindkét rendszerben a terület változást csak a háromszög alapjának a változása okozza:

$$T' = T \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \frac{a^2 \sqrt{3}}{4} \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

b.) Hasonló megfontolások miatt a háromszög alapja mellett lévő szögek tangensét a következőképpen írhatjuk fel:

$$\tan(\beta') = \frac{\frac{a\sqrt{3}}{2}}{\frac{a}{2} \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Ha feltételezzük, hogy $v/c \ll 1$, akkor megbecsülhetjük a szög változását némi sorfejtés segítségével:

$$\tan(\beta') = \tan\left(\frac{\pi}{3} + \delta\right) = \tan\left(\frac{\pi}{3}\right) + \frac{1}{\cos^2\left(\frac{\pi}{3}\right)} \delta = \sqrt{3} + 4\delta$$

Másrészt

$$\frac{\sqrt{3}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \sqrt{3} + \frac{\sqrt{3} v^2}{2 c^2},$$

vagyis

$$\delta = \frac{\sqrt{3} v^2}{8 c^2}.$$

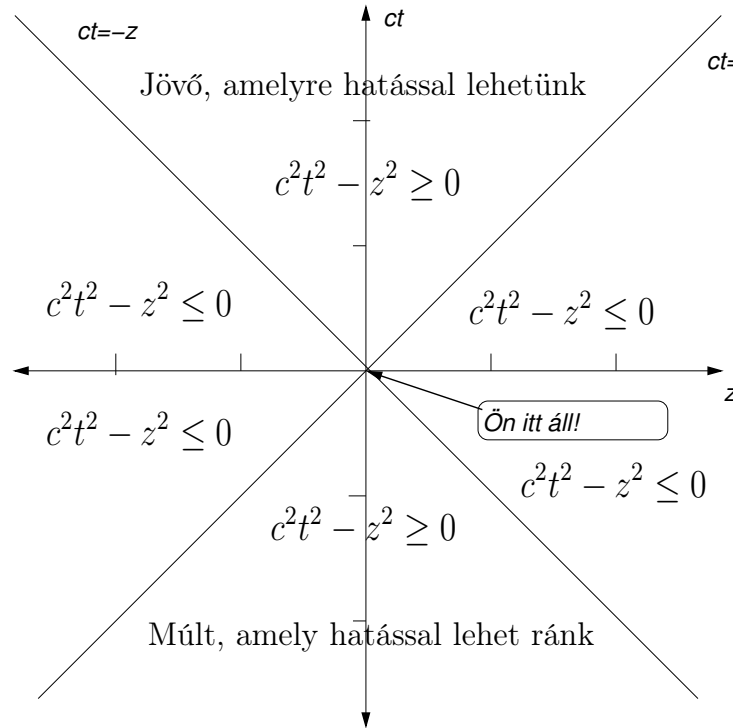
10. Feladat

Az alábbi ábrán az eltelt időt ábrázoljuk a hely függvényében. Éppen az origóban vagyunk.

a.) Jelöljük ki a azt a tartományt a múltban, ahol történő események hatással lehetnek ránk!

b.) Jelöljük ki a azt a tartományt a jövőben, amelyre hatással lehetünk!

c.) Milyen előjelű lesz ezeken a tartományokon a $c^2t^2 - z^2$ norma?



11. Feladat

Vezessük be a $\text{th}(\chi) = \frac{v}{c}$ rapiditást. Mutassuk meg, hogy a rapiditás segítségével a Lorentz transzformáció a következő alakot ölti:

$$\begin{pmatrix} ct' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{ch}(\chi) & -\text{sh}(\chi) \\ -\text{sh}(\chi) & \text{ch}(\chi) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ z \end{pmatrix}.$$

Mutassuk meg, hogy ha áttérünk a \mathcal{K} inerciarendszerről a \mathcal{K}' rendszerre majd innen a \mathcal{K}'' rendszerre, akkor a fenti transzformációban a rapiditások összeadódnak.

Megoldás:

A Lorentz transzformációt a következő alakban írhatjuk fel:

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix} = \sqrt{\frac{1}{1 - \text{th}^2(\chi)}} \begin{pmatrix} 1 & -\text{th}(\chi) \\ -\text{th}(\chi) & 1 \end{pmatrix} = \text{ch}(\chi) \begin{pmatrix} 1 & -\frac{\text{sh}(\chi)}{\text{ch}(\chi)} \\ -\frac{\text{sh}(\chi)}{\text{ch}(\chi)} & 1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{ch}(\chi) & -\text{sh}(\chi) \\ -\text{sh}(\chi) & \text{ch}(\chi) \end{pmatrix}$$

Kétszer elvégezve a transzformációt a következő mátrixot kapjuk:

$$\begin{pmatrix} \operatorname{ch}(\chi_2) & -\operatorname{sh}(\chi_2) \\ -\operatorname{sh}(\chi_2) & \operatorname{ch}(\chi_2) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \operatorname{ch}(\chi_1) & -\operatorname{sh}(\chi_1) \\ -\operatorname{sh}(\chi_1) & \operatorname{ch}(\chi_1) \end{pmatrix} = \\ \begin{pmatrix} \operatorname{ch}(\chi_2)\operatorname{ch}(\chi_1) + \operatorname{sh}(\chi_2)\operatorname{sh}(\chi_1) & -\operatorname{ch}(\chi_2)\operatorname{sh}(\chi_1) - \operatorname{sh}(\chi_2)\operatorname{ch}(\chi_1) \\ -\operatorname{ch}(\chi_2)\operatorname{sh}(\chi_1) - \operatorname{sh}(\chi_2)\operatorname{ch}(\chi_1) & \operatorname{ch}(\chi_2)\operatorname{ch}(\chi_1) + \operatorname{sh}(\chi_2)\operatorname{sh}(\chi_1) \end{pmatrix} = \\ \begin{pmatrix} \operatorname{ch}(\chi_2 + \chi_1) & -\operatorname{sh}(\chi_2 + \chi_1) \\ -\operatorname{sh}(\chi_2 + \chi_1) & \operatorname{ch}(\chi_2 + \chi_1) \end{pmatrix}$$

12. Feladat

Vezessük be az u.n. dinamikus tömeget:

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}.$$

Mutassuk meg, hogy

$$\mathbf{a.)} \quad m^2 c^2 - p^2 = m_0^2 c^2, \qquad \mathbf{b.)} \quad m_0^2 c^2 + p^2 = E^2 / c^2$$

ahol $p = mv$, v a hármas sebesség. Használjuk ki, hogy a négyes sebesség hossza (vigyázzunk a metrikára) invariáns a Lorentz transzformációval szemben.

Megoldás:

a.) A Minkowski térben a négyes vektorok önmagukkal vett skalár szorzata invariáns a Lorentz transzformációval szemben. Térjünk át egy olyan inercia rendszerbe, amelyben a részecske nyugalomban van. Ebben a rendszerben a norma négyzet $m_0^2 c^2$ lesz. Az eredeti rendszerben a norma négyzet: $m^2 c^2 - p^2$. Az invariancia miatt a két norma négyzetnek meg kell egyeznie:

$$m^2 c^2 - p^2 = m_0^2 c^2.$$

b.) Egy relativisztikus szabad részecske mozgási energiája $E = mc^2$, ahol m a dinamikus tömeget jelöli. Az **a.)** pontbeli egyenlet átrendezésével egyszerűen belátható az összefüggés.

13. Feladat

Egy relativisztikus részecske mozgási energiája a négyes impulzus időszerű koordinátájával kapcsolatos:

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}},$$

amely $v/c \ll 1$ esetén

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \approx mc^2 + \frac{1}{2}mv^2$$

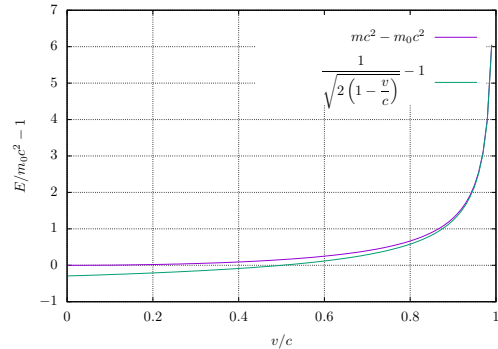
alakban közelíthető. Hogyan viselkedik az energia a fénysebességhez közel? Milyen függvénnyel közelíthetjük? ($\frac{v}{c} \approx 1$) Ábrázoljuk a mozgási energia és a nyugalmi energia különbségét v/c függvényében a szomszédos koordináta rendszerben!

Megoldás:

Nagy sebességek esetén $v/c \approx 1$. Az energiát írjuk át egy kicsit emészthetőbb formába:

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{mc^2}{\sqrt{\left(1 - \frac{v}{c}\right)\left(1 + \frac{v}{c}\right)}} \approx \frac{mc^2}{\sqrt{2\left(1 - \frac{v}{c}\right)}}$$

vagyis az energia $\frac{1}{\sqrt{2\left(1 - \frac{v}{c}\right)}}$ szerint száll el a fénysebesség környékén.



14. Feladat

A sztratoszféra felső részén, 30 km-re a föld felszínétől keletkezik egy müion a kozmikus sugárzás hatására. A részecskét a föld felszínén is tudjuk detektálni. Milyen távolinak látja a müion a föld felszínét, ha átlagosan $2.2 \times 10^{-6} s$ alatt bomlik le. Becsüljük meg a részecske sebességét!

Megoldás:

A részecske a saját rendszerében 2.2×10^{-6} másodpercig létezik, ez idő alatt hozzávetőleg fénysebességgel száguld a föld felé:

$$l' = 2.2 \times 10^{-6} s \cdot 3 \times 10^8 m/s = 660 m$$

A saját rendszerében 660 métert tesz meg. Ha ennél tovább látja a földet, akkor elbomlik, mielőtt elérné. A laboratóriumi rendszerben $l = 3 \times 10^4 m$ távolságra van a föld felszínétől.

$$\frac{l'}{l} = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} = \frac{660}{3 \times 10^4} = 2.2 \times 10^{-2}$$

$$\frac{v}{c} = \sqrt{1 - \frac{l'^2}{l^2}}$$

Miután $(l'/l)^2 \cdot 10^{-4}$ nagyságrendű, sorbafejthetjük a gyökfüggvényt:

$$\frac{v}{c} = \sqrt{1 - \frac{l'^2}{l^2}} = 1 - \frac{1}{2} \frac{l'^2}{l^2} = 1 - 2.42 \times 10^{-4}$$

15. Feladat

A \mathcal{K}' inercia rendszer V sebességgel mozog a \mathcal{K} inercia rendszerhez képest. A \mathcal{K} -ban v sebességgel mozgó tömegpont sebessége \mathcal{K}' -ben:

$$v' = \frac{v - V}{1 - \frac{vV}{c^2}}.$$

Mutassuk meg, hogy ha v és V kisebb a fény sebességénél, akkor v' is kisebb lesz annál!

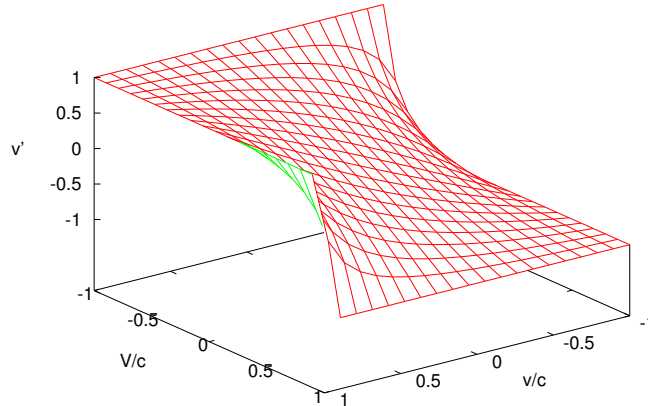
Megoldás:

Egyszerű átalakításokkal rendezzük át az egyenlőséget:

$$\frac{v - V}{1 - \frac{vV}{c^2}} < c, \quad v - V < c - \frac{vV}{c}$$

$$(v - V)c < c^2 - vV, \quad v(c + V) < c(c + V), \quad v < c$$

vagyis a feltétel teljesül! Ábrázolhatjuk v'/c arányt v/c és V/c függvényében:



Megfigyelhetjük, hogy a függvény a $[-1;1]$ intervallumon vesz fel értékeket.

16. Feladat

A \mathcal{K}' rendszer egyenletes v sebességgel mozog a \mathcal{K} inercia rendszerhez képest. Ekkor \mathcal{K}' -ban egy tömegpont koordinátáit a következő transzformációval kaphatjuk meg a \mathcal{K} koordinátáiból:

$$\begin{pmatrix} t' \\ x' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c^2} \\ -v & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} t \\ x \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} ct' \\ x' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ \frac{-v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix}$$

- a.) Mutassuk meg, hogy egy a \mathcal{K} rendszerben álló l hosszúságú rúd a \mathcal{K}' rendszerben rövidebbnek látszik!
- b.) Vezessük le a négyes sebességet, amelyet a négyes hely sajátidő szerinti deriváltjaként kapunk:

$$x^\mu = \begin{pmatrix} ct \\ x \end{pmatrix}$$

Megoldás:

- a.) A rúd hosszát a \mathcal{K}' rendszerben mérjük meg, amikor annak egyik végpontja a közös origóban van, a másik végpontja pedig l' távolságban. A mérés pillanatában a \mathcal{K}' rendszerben a rúd mindkét végpontja ugyanabban az időben van, eltérően a \mathcal{K} rendszertől, ahol a mérés időpontjában a rúd két vége más időpontban van.

$$\begin{pmatrix} 0 \\ l' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ \frac{-v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ l \end{pmatrix}$$

Írjuk fel az előző egyenletet soronként:

$$0 = ct - \frac{v}{c}l, \quad l' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}(-vt + l).$$

Az első egyenletből fejezzük ki vt -t és helyettesítsük be a második egyenletbe. A következő kifejezés adódik:

$$l' = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}l$$

- b.) Az infintezimálisan kicsiny saját időt a labor rendszerben eltelt idővel a következőképpen fejezhetjük ki:

$$d\tau = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt$$

Tudjuk, hogy a négyes hely négyes vektor, vagyis amikor áttérünk az egyik inercia rendszerből egy másik inercia rendszerbe, a Lorentz transzformáció szerint transzformálódik. A sebesség a hely idő szerinti deriváltja. Ha meg akarjuk tartani a transzformációs szabályt, akkor csak olyan idő szerint deriválhatunk, amely minden inercia rendszerben megegyezik. Célszerűen válasszuk a saját időt:

$$\mathbf{r} = \begin{pmatrix} ct \\ \mathbf{r} \end{pmatrix}, \quad \frac{d\mathbf{r}}{d\tau} = \begin{pmatrix} c \\ \mathbf{v} \end{pmatrix} \frac{dt}{d\tau},$$

ahol a lánc szabályt alkalmaztuk. A labor rendszerben eltelt idő sajátidő szerinti deriváltját egyszerűen kifejezhetjük:

$$\frac{dt}{d\tau} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}.$$

Ezt a összefüggést felhasználva a négyes sebességre a következő kifejezést kapjuk:

$$\mathbf{v} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ \mathbf{v} \end{pmatrix}$$

17. Feladat

Klasszikusan, ha egy mozgó m tömegpont egy álló ugyanolyan tömegpontnak ütközik rugalmasan, akkor az ütközés után a mozgó tömegpont megáll és a másik tömegpont mozog tovább ugyanazzal a sebességgel. Igaz-e ez az állítás relativisztikus leírás esetén is? Ebben az esetben a négyes impulzus marad meg az ütközés során. Indokolja a válaszát!

Megoldás:

Írjuk fel a négyes impulzus megmaradását:

$$\frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v_1^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v_1 \end{pmatrix} = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v_1'^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v_1' \end{pmatrix} + \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v_2'^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ v_2' \end{pmatrix}$$

Klasszikusan az ütközés után a mozgó részecske megáll és a kezdetben álló részecske v_1 sebességgel halad tovább: $v_1' = 0$ és $v_2' = v_1$. Ebben az esetben az előző egyenlet első sora nyilvánvalóan nem teljesül, vagyis sérülne az energia megmaradás:

$$\frac{mc}{\sqrt{1 - \frac{v_1^2}{c^2}}} \neq mc + \frac{mc}{\sqrt{1 - \frac{v_1^2}{c^2}}}.$$

18. Feladat

\mathcal{K} és \mathcal{K}' inercia rendszer tengelyei párhuzamosak egymással és kezdetben origójuk egy pontban volt. A \mathcal{K}' rendszer V sebességgel mozog az x tengely irányában.

- a.) Egy l hosszúságú rúd \mathcal{K} -ban α szöget zár be az x tengellyel. Mekkora mértékben mértékben ezt a szöget a \mathcal{K}' rendszerben?
- b.) A \mathcal{K} rendszerben egy tömegpont v sebességgel mozog az x tengellyel 45° -ot bezáró egyenes mentén. Milyen irányban mozog a \mathcal{K}' rendszerben? A sebesség melyik komponense egyezik meg a két inercia rendszerben?

Megoldás:

Írjuk fel a Lorentz transzformációt az időszerű és a x, y koordinátákra. Miután a \mathcal{K}' rendszer az x -tengely mentén mozog, az y koordináták változatlanok lesznek ebben a rendszerben is:

$$\begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma\frac{V}{c} & 0 \\ -\gamma\frac{V}{c} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \end{pmatrix},$$

ahol

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}.$$

Az **a.** esetben a \mathcal{K}' rendszerben a rúd eljének és végének a pozícióját egy időben mérjük, tehát $t' = 0$, míg a \mathcal{K} rendszerben a rúd elje és vége nem lesz azonos időben: $t \neq 0$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma\frac{V}{c} & 0 \\ -\gamma\frac{V}{c} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ l \cos(\alpha) \\ l \sin(\alpha) \end{pmatrix}.$$

A fenti egyenletrendszerből egyszerűen kifejezhető x' és y' :

$$x' = \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}} l \cos(\alpha), \quad y' = l \sin(\alpha), \quad \text{tg}(\alpha') = \frac{y'}{x'} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} \text{tg}(\alpha)$$

A **b.** kérdés megválaszolásához induljon a test a közös origóból a $t = 0$ pillanatban és jusson el a $x = v_x t, y = v_y t$ pontba a \mathcal{K} , illetve a $x' = v'_x t', y' = v'_y t'$ pontba a \mathcal{K}' rendszerben:

$$\begin{pmatrix} ct' \\ v'_x t' \\ v'_y t' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma\frac{V}{c} & 0 \\ -\gamma\frac{V}{c} & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ct \\ v_x t \\ v_y t \end{pmatrix}, \quad \begin{aligned} v'_x t' &= -\gamma V t + \gamma v_x t \\ v'_y t' &= v_y t \end{aligned}$$

Az előző két egyenletből egyszerűen megkaphatjuk a sebesség irányát a \mathcal{K}' rendszerben:

$$\text{tg}(\alpha') = \frac{v'_y}{v'_x} = \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}} \frac{v_y}{v_x - V}$$

A két inercia rendszerben a sebességek egyik komponense sem fog megegyezni!

19. Feladat

Egy négyes (kettes) vektor, amikor áttérünk egy másik inercia rendszerbe, a következőképpen transzformálódik:

$$\begin{pmatrix} x'_0 \\ x'_1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix},$$

ahol v az új inerciarendszer sebessége. Mutassuk meg, hogy $x_0'^2 - x_1'^2 = x_0^2 - x_1^2$!

Megoldás:

Írjuk fel a négyes vektor normáját a metrikus tenzor segítségével:

$$x_0^2 - x_1^2 = (x_0, x_1) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix}$$

Hasonlóan a \mathcal{K}' rendszerben:

$$x_0'^2 - x_1'^2 = (x_0, x_1) \underbrace{\frac{1}{1 - \frac{v^2}{c^2}} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{v}{c} \\ -\frac{v}{c} & 1 \end{pmatrix}}_{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \end{pmatrix}$$

20. Feladat

A müion egy instabil részecske, amely spontán módon elbomlik két neutrínóra és egy elektronra. A $t = 0$ pillanában legyen N_0 müion jelen, t idő elteltével a müionok száma $N = N_0 e^{-t/\tau}$ számúra csökken, ahol a müion átlagos élettartama $\tau = 2.2 \mu s$. Egy a fénysebesség 95%-ával mozgó müionnak mekkora lesz az átlagos élettartama a laboratóriumi rendszerben mérve? A müionok hány százaléka jut el $d = 3 km$ -re a keletkezés helyétől?

Megoldás:

A $2.2 \mu s$ -os átlagos élettartam természetesen a részecskével együtt mozgó rendszerben igaz:

$$\tau = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} t$$

vagyis

$$t = \frac{\tau}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{2.2 \mu s}{\sqrt{1 - 0.95^2}} = 7.045 \mu s .$$

A laboratóriumi rendszerben mért átlagos élettartam, tehát, $t_0 = 7.045 \mu s$ lesz. A müion $d = 3 km$ -t $t = d/c = 3 \times 10^3 m / (0.95 \cdot 3 \times 10^8 m/s) \approx 10 \mu s$ idő alatt teszi meg a labor rendszerben. Ezalatt a részecskék száma $N = N_0 e^{-t/t_0}$ -ra csökken. $e^{-10 \mu s / 7.045 \mu s} \approx 0.25$, vagyis a részecskék száma a negyedére csökken.

21. Feladat

Egy M tömegű részecske két m_1 és m_2 tömegű részecskére bomlik. A bomlást abban az inercia rendszerben írjuk le, amelyikben a bomlás előtt a részecske nyugalomban volt. A négyes impulzus megmaradásának ($P_\mu = p_{1\mu} + p_{2\mu}$, $\mu = 0, 1, 2, 3$) a segítségével mutassuk meg, hogy

$$Mc^2 = \sqrt{m_1^2 c^2 + p^2} + \sqrt{m_2^2 c^2 + p^2}, \quad \text{ahol,} \quad p = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v_1^2}{c^2}}} m_1 v_1^2 = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v_2^2}{c^2}}} m_2 v_2^2 .$$

Használjuk fel, hogy a négyes implzus normája

$$\gamma^2 (m^2 c^2 - m^2 v^2) = m^2 c^2, \quad \text{ahol } \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

Megoldás:

A bomlás előtt a nyugalomban lévő részecske négyes impulzusa:

$$P = \begin{pmatrix} Mc \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

A bomlás előtt és után a négyes impulzus komponenseinek meg kell egyeznie! Soronként kiírva:

$$\begin{aligned} Mc &= \gamma_1 m_1 c + \gamma_2 m_2 c \\ 0 &= \gamma_1 m_1 \mathbf{v}_1 + \gamma_2 m_2 \mathbf{v}_2 \end{aligned}$$

A második sorból következik:

$$p^2 = (\gamma_1 m_1 \mathbf{v}_1)^2 = (\gamma_2 m_2 \mathbf{v}_2)^2 .$$

Használjuk fel a négyes vektor normáját:

$$\gamma_1^2 m_1^2 c^2 = m_1^2 c^2 + \gamma_1^2 m_1^2 v_1^2 = m_1^2 c^2 + p^2, \quad \gamma_2^2 m_2^2 c^2 = m_2^2 c^2 + \gamma_2^2 m_2^2 v_2^2 = m_2^2 c^2 + p^2$$

Ezeket az összefüggéseket a négyesimpulzus időszerű komponensének megmaradását leíró egyenletbe helyettesítve az igazolandó összefüggést kapjuk:

$$Mc = \sqrt{m_1^2 c^2 + p^2} + \sqrt{m_2^2 c^2 + p^2}$$

Megjegyzés: Az előző egyenletből kifejezve p -t azt az eredményt kapjuk, hogy a kiindulási tömegnek mindenképpen nagyobbak kell lennie mint a két bomlástermék tömegeinek az összege:
 $M > m_1 + m_2$.